The tale of elma

But du jeu : Retrouver les 4 animaux mythiques

* Dragon : Feu
* Griffon : Vent
* Kraken : Eau
* Centaure : Terre

Création du perso :

* Divinité déchue, Tente de retrouver les 4 animaux mythique pour obtenir ses ailes et son auréole

Histoire :

Temple de résurrection, Sans son apparence divine

Spawn sur la Terre et découvre qu’il est dessus au travers d’actions

Grotte : Découvre le système de combats et d’objet

Village de passage : Quête Volcan : Système de quetes

Personnage :

* Mascotte qui nous suit tout au long du jeu

Spawn :

* Parler au pnj, au panneau, Allez sur un banc
* Permet d’acceder a la Grotte
* Point de Spawn

Grotte :

* Arme dans le coffre, système de fight, Panneau,
* 1 seul combat -> nous donne la clé de la porte
* 1 Enigme (torche) Ouvre le pond
* Point de Spawn

Village d’Emmal :

* Acces maison,
* Permet d’acceder a une plaine, une foret, une plage, Une montagne
* Parlez aux pnj
* Coffres
* Puit (quete secrete)
* Forgeron, infirmerie, Library
* Point de Spawn

Plaine :

* Mob -> loot
* Pelle -> creuser une zone
* Clé pour ouvrir une barrière
* Déplacer un caillou pour libérer une zone
* Point de Spawn

Une forêt :

* Rechercher un scarabée sacré
* Briquet mettre le feu a certains arbres
* Combat
* Point de Spawn

Une montagne :

* Un caillou pour libérér une zone
* Barre de froid
* Torche a alumé avec le briquet
* Coffre dans certaines zones,
* Combat
* Point de spawn